学籍番号 氏 名	V21028 上坂 侑己	指導教員	藤枝 直輝
題目	FPGA を用いた AI ロボットカーの状態遷移図を考慮した動作の拡張		

#### 1 はじめに

深層ニューラルネットワークを使用した機械学習であるディープラーニング (Deep Learning) は,近年様々なところで活用されている。その推論では,柔軟性とコスト効率の面から,FPGA を採用するメリットがある。FPGA 向けの推論器の応用に,Hamanaka らによって提案された AI モーターカーシステムがある [1]. 栗山は,より柔軟な制御を可能にするために,カラー画像に対応するとともに,赤色の領域前で停止する制御を追加した [2].

本研究の目的は、推論器とステートマシンとを組み合わせることで、AI モーターカー上でより複雑な動作を実現することである. 具体的には、左右のモーターの逆回転を追加、赤色の領域を検知したら、その場で右旋回し U ターンする制御を追加する.

# 2 先行研究

Hamanaka らの AI モーターカーシステム [1] には,主な構成要素として,OV7670 カメラコントローラ,画像の前処理回路,2 値化された畳み込みニューラルネットワーク(CNN),モーターカー制御回路と,2 個の PWM 制御回路が含まれる.PWM 制御回路は,左右 2 つのモーターを正転させるために用いる.栗山による拡張後 [2] は,カメラからの画像は,前処理回路で 28 ピクセル四方,8 色に変換され,CNN に入力される.推論器から出力された結果から,モーターカー制御回路は,前進・右折・左折・停止のいずれかの信号を PWM 制御回路に送る.

ここでの問題点は、推論器が停止マーカーを見つけると、モーターカーはそれ以上走行できなくなることである。モーターカーが停止すると、カメラ画像が変化せず、推論結果も停止となり続けるためである。

### 3 設計と実装

本研究では、AI モーターカーシステムに対して、2 秒以上推論器の出力が停止であり続けたら、右旋回し U ターンする制御を追加する。まず、状態遷移図を作成し、認識結果と現在の状態を入力として、PWM 制 御回路に与える信号と次の状態を出力するようにする。時間制御は、停止する時間と右旋回する時間で、2 つのカウンタを持たせることで実装する。作成した状態遷移図をもとに回路記述を修正する。具体的には、ステートマシンとカウンタの追加を行う。次に、モーターカーの実機に配線を追加し、左右のモーターの逆回転を可能にする。シミュレーションにより、作成したモーターカー制御回路の動作を検証したが、実機での動作確認には至っていない。

#### 4 評価

3 節で述べた回路の拡張が、ハードウェア使用量に与える影響を評価する. 拡張前後のシステムの回路全体に対して、Vivado 2020.1 で論理合成・配置配線を行い、使用された LUT とフリップフロップ(FF)の数を比較する. 評価の結果、ハードウェア使用量が LUT で 66 個、FF で 105 個、それぞれ増加した. しかし、CNN のハードウェア使用量が LUT で 9,240 個、FF で 11,108 個であった. これは回路全体のそれぞれ 94.8 %、93.7 % を占める. そのため、今回の拡張がハードウェア使用量に与える影響はわずかだといえる.

### 5 おわりに

本研究では、より複雑な制御を可能にするために先行研究で提案されたモーターカーシステムに改良を加えた、今後の課題として、ハードウェア量の削減、より複雑な制御の実装、実機での検証などが考えられる.

# 参考文献

- [1] F. Hamanaka et al., A low cost and portable mini motor car system with a BNN accelerator on FPGA, in MCSoC 2021, pp.84-91,2021.
- [2] 栗山武大,FINN を用いた AI ロボットカーの改良, 卒業論文, 愛知工業大学, 2024.